

Abyssos - Sechster Kreis (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Abyssos - Sechster Kreis (episch) – Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.2

Abyssos - Sechster Kreis (episch)

Um das Verschwinden von Professor Claudien und das plötzliche Auftreten des Pandæmoniums in der Gegenwart [zu](#) untersuchen, wurde beschlossen, die Erinnerungen des Helden zusammenzufassen. Auf Anfrage von Claudiens Assistent Nemijji berichtet der Held von seinem Kampf in Abyssos. Begeistert von der spektakulären Geschichte lässt Nemijji seine Vorstellungskraft schweifen und erstellt eine eigene Version der Ereignisse ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 605
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Isolationstrakt für parasitäre Lebensformen, Unzersplitterte Welt
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.2)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für den Kopf \(G.-St. 630\)](#)
-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für die Hände \(G.-St. 630\)](#)
-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für die Füße \(G.-St. 630\)](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Zweiter Teil des Abyssos-Mythos](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast