

Abyssos - Fünfter Kreis (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Abyssos - Fünfter Kreis (episch) – Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.2

Abyssos - Fünfter Kreis (episch)

Um das Verschwinden von Professor Claudien und das plötzliche Auftreten des Pandæmoniums in der Gegenwart [zu](#) untersuchen, wurde beschlossen, die Erinnerungen des Helden zusammenzufassen. Auf Anfrage von Claudiens Assistent Nemijji berichtet der Held von seinem Kampf in Abyssos. Begeistert von der spektakulären Geschichte lässt Nemijji seine Vorstellungskraft schweifen und erstellt eine eigene Version der Ereignisse ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 600
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Sicherheitstrakt für toxische Lebenformen, Unzersplitterte Welt
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.2)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für die Ohren \(G.-St. 630\)](#)
-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für den Hals \(G.-St. 630\)](#)
-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für die Handgelenke \(G.-St. 630\)](#)
-  [Abyssos-Kiste mit Ausrüstung für die Finger \(G.-St. 630\)](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Erster Teil des Abyssos-Mythos](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast