

# Der Turm von Zot

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
  - [3.1 1. Zwischenboss](#)
  - [3.2 2. Zwischenboss](#)
  - [3.3 Endboss](#)
  - [3.4 Schatztruhe \(10.1, 11.1\)](#)
  - [3.5 Schatztruhe \(12.5, 10.9\)](#)
  - [3.6 Schatztruhe \(12.0, 11.4\)](#)
  - [3.7 Schatztruhe \(12.4, 10.2\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Der Turm von Zot ??? Dungeon ab Stufe 81, f??r 4 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 81 · Endwalker · Patch 6.0

Der Turm von Zot

Vrtra, Hoher Drache und verborgener Magistrat Radz-at-Hans, blickt mit sorgenvollem Auge auf den finsternen Turm, der seine Heimat bedroht. Auf seine Bitte hin hat der Bund der Morgenröte beschlossen, sich in sein Inneres [zu](#) wagen. Denn der Turm von Zot - so haben ihn die Leute Thavnairs getauft - verschluckte nicht nur die Alchemistin Nidhana. Unzählige Seelen fielen ihm bereits zum Opfer, die nun in dem schaurigen Gebilde gefangen sind. Mithilfe der frisch geschaffenen Seelenwächter sollte es euch gelingen, den verheerenden Ätherimpulsen zu trotzen und den Turm zu Fall zu bringen ... Soweit der Plan, jedenfalls.

## 1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 81 (Stufensynchronisierung auf 82)
- **Gegenstandsstufe:** ab 500
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Turm von Zot, Ilsabard
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.0)

## 2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Sturm auf den Turm](#) (Stufe 81) bei [Krile](#) in [Hauptsaal](#), Nördliche Meere (6.1, 6.2).

## 3 Beute

### 3.1 1. Zwischenboss

-  [Manusya-Helm der Verteidigung](#)

-  [Manusya-Visier des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Helm des Schlagens](#)
-  [Manusya-Visier des Spähens](#)
-  [Manusya-Helm des Zielens](#)
-  [Manusya-Maske der Magie](#)
-  [Manusya-Maske der Heilung](#)
-  [Manusya-Bärlatschen der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Bärlatschen des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Beinschienen des Schlagens](#)
-  [Manusya-Bärlatschen des Spähens](#)
-  [Manusya-Bärlatschen des Zielens](#)
-  [Manusya-Beinschienen der Magie](#)
-  [Manusya-Bärlatschen der Heilung](#)
-  [Manusya-Armreif der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Armreif des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Armreif des Zielens](#)
-  [Manusya-Armreif der Magie](#)
-  [Manusya-Armreif der Heilung](#)
-  [Manusya-Ring der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Ring des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Ring des Zielens](#)
-  [Manusya-Ring der Magie](#)
-  [Manusya-Ring der Heilung](#)

### 3.2 2. Zwischenboss

-  [Manusya-Panzerhandschuhe der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Handschuhe des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe des Schlagens](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe des Spähens](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe des Zielens](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe der Magie](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe der Heilung](#)
-  [Manusya-Hose der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Hose des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Sarouel des Schlagens](#)
-  [Manusya-Hose des Spähens](#)

-  [Manusya-Hose des Zielens](#)
-  [Manusya-Sarouel der Magie](#)
-  [Manusya-Hose der Heilung](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Magie](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Manusya-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Halsberge des Zielens](#)
-  [Manusya-Halsberge der Magie](#)
-  [Manusya-Halsberge der Heilung](#)

### 3.3 Endboss

-  [Monstrorum-Kriegsaxt](#)
-  [Monstrorum-Großschwert](#)
-  [Monstrorum-Revolverklinge](#)
-  [Monstrorum-Kriegsgabel](#)
-  [Monstrorum-Sichel](#)
-  [Monstrorum-Klauen](#)
-  [Monstrorum-Klinge](#)
-  [Monstrorum-Messer](#)
-  [Monstrorum-Zwillingssäbel](#)
-  [Monstrorum-Langbogen](#)
-  [Monstrorum-Pistole](#)
-  [Monstrorum-Wurfringe](#)
-  [Monstrorum-Stab](#)
-  [Monstrorum-Grimoire](#)
-  [Monstrorum-Florett](#)
-  [Monstrorum-Rundpinzel](#)
-  [Monstrorum-Signum](#)
-  [Monstrorum-Kodex](#)
-  [Monstrorum-Astrometer](#)
-  [Monstrorum-Syrinxi](#)
-  [Manusya-Mantel der Verteidigung](#)

-  [Manusya-Rüstung des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Jacke des Schlagens](#)
-  [Manusya-Brustpanzer des Spähens](#)
-  [Manusya-Mantel des Zielens](#)
-  [Manusya-Jacke der Magie](#)
-  [Manusya-Brustpanzer der Heilung](#)
-  [Monstrorum-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 520\)](#)
-  [Magus-Schwestern-Puppentrio](#)
-  [Notenrolle von „Tower of Zot \(Endwalker\)“](#)

### 3.4 Schatztruhe (10.1, 11.1)

-  [Manusya-Panzerhandschuhe der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Handschuhe des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe des Schlagens](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe des Spähens](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe des Zielens](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe der Magie](#)
-  [Manusya-Panzerhandschuhe der Heilung](#)
-  [Manusya-Bärlatschen der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Bärlatschen des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Beinschienen des Schlagens](#)
-  [Manusya-Bärlatschen des Spähens](#)
-  [Manusya-Bärlatschen des Zielens](#)
-  [Manusya-Beinschienen der Magie](#)
-  [Manusya-Bärlatschen der Heilung](#)
-  [Manusya-Armreif der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Armreif des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Armreif des Zielens](#)
-  [Manusya-Armreif der Magie](#)
-  [Manusya-Armreif der Heilung](#)
-  [Manusya-Ring der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Ring des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Ring des Zielens](#)
-  [Manusya-Ring der Magie](#)
-  [Manusya-Ring der Heilung](#)

### 3.5 Schatztruhe (12.5, 10.9)

-  [Manusya-Helm der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Visier des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Helm des Schlagens](#)
-  [Manusya-Visier des Spähens](#)
-  [Manusya-Helm des Zielens](#)
-  [Manusya-Maske der Magie](#)
-  [Manusya-Maske der Heilung](#)
-  [Manusya-Hose der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Hose des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Sarouel des Schlagens](#)
-  [Manusya-Hose des Spähens](#)
-  [Manusya-Hose des Zielens](#)
-  [Manusya-Sarouel der Magie](#)
-  [Manusya-Hose der Heilung](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Magie](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Manusya-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Halsberge des Zielens](#)
-  [Manusya-Halsberge der Magie](#)
-  [Manusya-Halsberge der Heilung](#)

### 3.6 Schatztruhe (12.0, 11.4)

-  [Manusya-Mantel der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Rüstung des Verstümmelns](#)
-  [Manusya-Jacke des Schlagens](#)
-  [Manusya-Brustpanzer des Spähens](#)
-  [Manusya-Mantel des Zielens](#)
-  [Manusya-Jacke der Magie](#)
-  [Manusya-Brustpanzer der Heilung](#)
-  [Manusya-Armreif der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Armreif des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Armreif des Zielens](#)

-  [Manusya-Armreif der Magie](#)
-  [Manusya-Armreif der Heilung](#)
-  [Manusya-Ring der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Ring des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Ring des Zielens](#)
-  [Manusya-Ring der Magie](#)
-  [Manusya-Ring der Heilung](#)

### 3.7 Schatztruhe (12.4, 10.2)

-  [Monstrorum-Kriegsaxt](#)
-  [Monstrorum-Großschwert](#)
-  [Monstrorum-Revolverklinge](#)
-  [Monstrorum-Kriegsgabel](#)
-  [Monstrorum-Sichel](#)
-  [Monstrorum-Klauen](#)
-  [Monstrorum-Klinge](#)
-  [Monstrorum-Messer](#)
-  [Monstrorum-Zwillingssäbel](#)
-  [Monstrorum-Langbogen](#)
-  [Monstrorum-Pistole](#)
-  [Monstrorum-Wurfringe](#)
-  [Monstrorum-Stab](#)
-  [Monstrorum-Grimoire](#)
-  [Monstrorum-Florett](#)
-  [Monstrorum-Rundpinzel](#)
-  [Monstrorum-Signum](#)
-  [Monstrorum-Kodex](#)
-  [Monstrorum-Astrometer](#)
-  [Monstrorum-Syrinxi](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Manusya-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Magie](#)
-  [Manusya-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Manusya-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Manusya-Halsberge des Schlachtens](#)

-  [Manusya-Halsberge des Zielens](#)
-  [Manusya-Halsberge der Magie](#)
-  [Manusya-Halsberge der Heilung](#)
-  [Monstrorum-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 520\)](#)

## 4 Weitere Belohnungen

-  [Magus-Schwestern-Karte](#)

## 5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)