

Smaragdsturm - Entfesselung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Smaragdsturm - Entfesselung – Prüfung ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.4

Smaragdsturm - Entfesselung

Cids Nachforschungen haben ergeben, dass neben der [Rubin](#)-Waffe und der [Saphir](#)-Waffe eine dritte Waffe entwickelt wurde: Die [Smaragd](#)-Waffe. Dank ihrer Fähigkeit, sich unter Wasser fortzubewegen, konnte sie unbemerkt [Wendeklipp](#) verlassen und befindet sich nun möglicherweise in [Castrum Marinum](#).

Gemeinsam mit Gaius besteigst du ein Tauchboot der Garlond-Metallwerke, um unbemerkt Castrum Marinum [zu](#) infiltrieren und die Smaragd-Waffe unschädlich zu machen.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 485
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Trockendock von Castrum Marinum](#), Thanalan
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Blutsmaragd](#) (Stufe 80) bei **General[p]** der Befreiungsarmee in [Das Fenn](#), Gyr Abania (11.4, 22.5).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Smaragd-Waffen-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Trockendock von Castrum Marinum](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)