

Rubinfeuer - Trauma

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Rubinfeuer - Trauma – Prüfung ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.2

Rubinfeuer - Trauma

Die Garlond-Metallwerke beziehen ihre Finanzierung aus allerhand illustren Quellen - eine davon ist die Herstellung und der Verkauf von Modellen und Miniaturen an begeisterte Kenner. Das nächste Sammlerstück dieser Reihe soll die gefürchtete [Rubin](#)-Waffe sein und eben jener Modellbauer, der für das Unterfangen zuständig ist, wird nicht müde, dich mit diversen Details [zu](#) seiner Vision zu bombardieren. Bei so viel geballtem (und unnützem) [Wissen](#) über den Modellbau kannst du nicht anders, als einen Moment lang die Augen zu schließen. Doch in deinen Träumen lauert eine längst besiegt geglaubte Angst ...

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 470
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Verteidigungslinie Ghimlyt, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.2)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 25 Marken.

-  [Rubin-Kriegsaxt](#)
-  [Rubin-Großschwert](#)
-  [Rubin-Manasäge](#)
-  [Rubin-Partisane](#)
-  [Rubin-Caesti](#)
-  [Rubin-Samuraidolche](#)
-  [Rubin-Dolche](#)
-  [Rubin-Bogen](#)

-  [Rubin-Flinte](#)
-  [Rubin-Chakrams](#)
-  [Rubin-Stab](#)
-  [Rubin-Index](#)
-  [Rubin-Degen](#)
-  [Rubin-Stock](#)
-  [Rubin-Kodex](#)
-  [Rubin-Astrometer](#)
-  [Rubin-Rüstungsplatte](#)
-  [Waffenkiste der Rubin-Waffe \(G.-St. 485\)](#)
-  [Rubin-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 485\)](#)
-  [Rubin-Gwiber-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „Ultima \(The Primals\)“](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Rubin-Waffen-Karte](#)
-  [Primae-Totem](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast