

Edens Verheißung - Ewigkeit (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Edens Verheißung - Ewigkeit (episch) – Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.4

Edens Verheißung - Ewigkeit (episch)

Nach deinen Abenteuern in der Großen Leere wurde ein Kristall entdeckt, der die verzerrten Erinnerungen deiner jüngsten Begegnungen birgt. Als ob es nicht genug wäre, sich solch al traumhaften Gegnern einmal [zu](#) stellen, hast du nun die Gelegenheit, diese Kämpfe neu zu erleben. Doch sie werden deutlich gefährlicher sein als jene aus deinen Erinnerungen ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 510
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Nimmerwo-Garten, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.4)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 30 Marken.

-  [Edenmorgen-Kriegsaxt](#)
-  [Edenmorgen-Zweihänder](#)
-  [Edenmorgen-Revolverklinge](#)
-  [Edenmorgen-Hellebarde](#)
-  [Edenmorgen-Sichel](#)
-  [Edenmorgen-Sainti](#)
-  [Edenmorgen-Samuraidolche](#)
-  [Edenmorgen-Parierdolche](#)
-  [Edenmorgen-Zwillingsfänge](#)

-  [Edenmorgen-Kavalleriebogen](#)
-  [Edenmorgen-Donnerbüchse](#)
-  [Edenmorgen-Chakrams](#)
-  [Edenmorgen-Stab](#)
-  [Edenmorgen-Index](#)
-  [Edenmorgen-Rapier](#)
-  [Edenmorgen-Rundpinzel](#)
-  [Edenmorgen-Stock](#)
-  [Edenmorgen-Kodex](#)
-  [Edenmorgen-Torquetum](#)
-  [Modifizierte Edenmorgen-Perpendikel](#)
-  [Edenmorgen-Kiste mit Ausrüstung für den Rumpf \(G.-St. 530\)](#)
-  [Edenmorgen-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 535\)](#)
-  [Edenmorgen-Kiste mit einer Waffe \(G.-St. 535\)](#)
-  [Gaia-Puppe](#)
-  [Edenkristall](#)
-  [Notenrolle von „The Extreme“](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Viertes Fragment des Edenmorgen-Kodex](#)
-  [Edens Verheißung-Karte](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast