

Edens Resonanz - Raserei

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Edens Resonanz - Raserei – Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.2

Edens Resonanz - Raserei

Laut [Urianger](#) müssen die Elemente Feuer und Wind gleichzeitig wiederhergestellt werden, um den Kreislauf aus Regen und Verdunstung erfolgreich [zu](#) vollenden. Leider bedeutet das für dich, dass du es mit der geballten Kraft gleich zwei wütender Primae aufnehmen musst. Deine Erinnerungen an den grimmigen Ifrit und die wahnsinnige Garuda nehmen Form an, und du stählst dich für den Kampf.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 455
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Aschenfall, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [In den Feuersturm](#) (Stufe 80) bei **Urianger** in [Die Große Leere](#), Norvrandt (6.0, 5.9).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Helm der Antike](#)
-  [Rüstung der Antike](#)
-  [Beinschienen der Antike](#)
-  [Armreif der Antike](#)
-  [Panzerhandschuhe der Antike](#)

-  [Chausses der Antike](#)
-  [Notenrolle von „Primal Angel“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Erinnerungsklumpen der Last](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)