

Edens Resonanz - Erstarrung (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Edens Resonanz - Erstarrung (episch) – Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.2

Edens Resonanz - Erstarrung (episch)

Die Entdeckung eines zweiten Kristalls im Herzen von [Eden](#) wirft mehr Fragen auf, als Antworten [zu](#) liefern. Einmal mehr wird dein Verstand beim Blick darein von furchterregenden Visionen heimgesucht. Du erblickst Gegner, die du einst besiegt hast, wiedergeboren, brutaler und unbeugsamer als in deinen wildesten Vorstellungen. Doch deine standhafte Entschlossenheit hindert dich daran, deinen Blick abzuwenden ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 480
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Gletscher, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.2)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Edenchor-Kriegsaxt](#)
-  [Edenchor-Großschwert](#)
-  [Edenchor-Revolverklinge](#)
-  [Edenchor-Kriegsgabel](#)
-  [Edenchor-Jamhadars](#)
-  [Edenchor-Samuraim Klinge](#)
-  [Edenchor-Dolche](#)
-  [Edenchor-Harfenbogen](#)
-  [Edenchor-Hakenbüchse](#)

-  [Edenchor-Chakrams](#)
-  [Edenchor-Stab](#)
-  [Edenchor-Index](#)
-  [Edenchor-Rapier](#)
-  [Edenchor-Stock](#)
-  [Edenchor-Kodex](#)
-  [Edenchor-Torquetum](#)
-  [Edenchor-Kiste mit Ausrüstung für den Rumpf \(G.-St. 500\)](#)
-  [Edenchor-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 505\)](#)
-  [Edenchor-Kiste mit einer Waffe \(G.-St. 505\)](#)
-  [Ryne-Puppe](#)
-  [Ramuh-Kristall](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Viertes Fragment des Edenchor-Kodex](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast