

Edens Erwachen - Überflutung (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Edens Erwachen - Überflutung (episch) – Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.05

Edens Erwachen - Überflutung (episch)

Auf den ersten Blick scheint der schwach leuchtende Kristall, den du im Herzen von [Eden](#) geborgen hast, nur ein hübscher Edelstein [zu](#) sein. Doch als du tiefer hineinblickst, wirst du mit Bildern deiner Begegnungen in der Großen Leere konfrontiert. Allerdings sind deine Gegner zu Monstrositäten mutiert, die weitaus wilder sind als jene in deinen Erinnerungen. Dir ist zwar bewusst, dass es sich dabei lediglich um Illusionen handelt, aber du stellst dich der Herausforderung dennoch ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 450
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Nereus-Graben, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.05)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Edengunst-Kiste mit Ausrüstung für die Beine \(G.-St. 470\)](#)
-  [Edengunst-Kiste mit Ausrüstung für den Kopf \(G.-St. 470\)](#)
-  [Edengunst-Kiste mit Ausrüstung für die Hände \(G.-St. 470\)](#)
-  [Edengunst-Kiste mit Ausrüstung für die Füße \(G.-St. 470\)](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Drittes Fragment des Edengunst-Kodex](#)
-  [Dunkelschatten-Lösungsmittel](#)

-  [Dunkelschatten-Gewebe](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast