

Edens Erwachen - Überflutung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Edens Erwachen - Überflutung – Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.01

Edens Erwachen - Überflutung

Ryne kann sich nun darauf konzentrieren, Edens immense Kraft dafür einzusetzen, den [Äther](#) in der Großen Leere wieder ins Gleichgewicht [zu](#) bringen. Diese delicate Aufgabe verlangt, sich einem Element nach dem anderen zu widmen, und [Urianger](#) schlägt vor, mit Wasser zu beginnen, das essenziell für alles Leben ist. Um den Äther jedoch wiederherzustellen, muss man ihm zunächst Form verleihen - durch einen Prozess, der einer Beschwörung ähnelt. Während du die Erinnerungen an Leviathan in dir zum Leben erweckst, beginnt die rasende Wut der Sintflut Gestalt anzunehmen ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 425
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Nereus-Graben, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Bewässerung der Wüste](#) (Stufe 80) bei **Ryne** in Das Herz, Norvrandt (23.5, 23.4).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Helm der Frühantike](#)
-  [Rüstung der Frühantike](#)
-  [Chausses der Frühantike](#)
-  [Armreif der Frühantike](#)

-  [Panzerhandschuhe der Frühantike](#)
-  [Notenrolle von „Blinding Indigo“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Erinnerungsklumpen der Wildheit](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)