

Edens Erwachen - Auferstehung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Edens Erwachen - Auferstehung – Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.01

Edens Erwachen - Auferstehung

Rynes Entdeckung einer gewaltigen Konzentration von Licht führt [zu](#) einer Expedition in das unwirtliche Ödland, das die Lichtflut hinterlassen hat - [die Große Leere](#). Dort triffst du das gewaltige und mysteriöse [Eden](#), den ersten Sündenvertilger und Verursacher der Zerstörung, die die Welt fast völlig verschlungen hat. Anstatt diese Gefahr ein für allemal zu beseitigen, hofft Ryne, seine grenzenlose Kraft nutzen zu können, um das ätherische Gleichgewicht in der Großen Leere wiederherzustellen und dem Planeten neues Leben einzuhauchen. Zunächst einmal muss sie jedoch die Kontrolle über den Kern von Eden erlangen, der vermutlich über Abwehrmaßnahmen gegen unerwünschte Eindringlinge verfügt.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 425
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Das Herz, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Reise in das Herz](#) (Stufe 80) bei **Ryne** in [Die Große Leere](#), Norvrandt (6.1, 5.8)

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Helm der Frühantike](#)
-  [Rüstung der Frühantike](#)
-  [Chausses der Frühantike](#)

-  [Armreif der Frühantike](#)
-  [Panzerhandschuhe der Frühantike](#)
-  [Beinschienen der Frühantike](#)
-  [Notenrolle von „Force Your Way“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Erinnerungsklumpen der Last](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)