

Amaurot

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(22.0, 19.0\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(22.4, 16.9\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(21.5, 25.1\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(21.5, 22.4\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Amaurot ??? Dungeon ab Stufe 80, f??r 4 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.0

Amaurot

In den Tiefen von [Tempest](#), der gefährlichsten Region des Meeres der Schwarzen Winde, treffen die Krieger der [Dunkelheit](#) endlich auf Emet-Selch. Der Dämon hält sie für unwürdig, das Erbe der Ascians als Beschützer des Planeten anzutreten, und will es mit einer eindrucksvollen Nachstellung der apokalyptischen letzten Tag von Amaurot beweisen.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 410 bis 440
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Amaurot, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Schattenbringer](#) (Stufe 80) bei [Alisaie](#) in Tempest, Norvrandt (16.6, 30.5).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 4 Marken.

-  [Amaurot-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ohrringe des Schlachtens](#)

-  [Amaurot-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ohrringe der Magie](#)
-  [Amaurot-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Amaurot-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Halsband des Zielens](#)
-  [Amaurot-Halsband der Magie](#)
-  [Amaurot-Halsband der Heilung](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 6 Marken.

-  [Amaurot-Armbänder der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Zielens](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Magie](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Heilung](#)
-  [Amaurot-Ring der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ring des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ring des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ring der Magie](#)
-  [Amaurot-Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Amaurot-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ohrringe der Magie](#)
-  [Amaurot-Ohrringe der Heilung](#)

-  [Amaurot-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Halsband des Zielens](#)
-  [Amaurot-Halsband der Magie](#)
-  [Amaurot-Halsband der Heilung](#)
-  [Schuhschnäbelchen](#)
-  [Notenrolle von „Mortal Instants“](#)

3.4 Schatztruhe (22.0, 19.0)

-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

3.5 Schatztruhe (22.4, 16.9)

-  [Amaurot-Armbänder der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Zielens](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Magie](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Heilung](#)
-  [Amaurot-Ring der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ring des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ring des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ring der Magie](#)
-  [Amaurot-Ring der Heilung](#)

3.6 Schatztruhe (21.5, 25.1)

-  [Amaurot-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ohrringe der Magie](#)
-  [Amaurot-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Amaurot-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Halsband des Schlachtens](#)

-  [Amaurot-Halsband des Zielens](#)
-  [Amaurot-Halsband der Magie](#)
-  [Amaurot-Halsband der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

3.7 Schatztruhe (21.5, 22.4)

-  [Amaurot-Armbänder der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Zielens](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Magie](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Heilung](#)
-  [Amaurot-Ring der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ring des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ring des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ring der Magie](#)
-  [Amaurot-Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)