

Alexander (fatal)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Alexander (fatal) – Fataler Raid ab Stufe 80, für 8 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Fataler Raid · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.1

Alexander (fatal)

Das uhrwerkähnliche Gebilde, das sich im schneebedeckten Dravania manifestierte, erinnert auf unheimliche Weise an den großen Eisenriesen aus den Legenden der Hotgo, einem Stamm der Au Ra. Die tragische Geschichte eines mechanischen Gottes, der sein Schicksal in die Hände einer einzelnen sterblichen Seele legte, inspirierte den Fahrenden Dichter [zu](#) einer packenden Ballade, die jeden mitreißen wird.

1 Steckbrief

- **Art:** Fataler Raid
- **Stufe:** ab 80
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Geschlossene Raumzeit, Dravania
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.1)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 100 Marken.

3 Weitere Belohnungen

-  [Alexander-Totem](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast