

Akadaemia Anyder (Dungeon)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(5.1, 12.5\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(6.0, 11.9\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(9.9, 8.6\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(10.6, 6.6\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Akadaemia Anyder ??? Dungeon ab Stufe 80, f??r 4 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 80 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.0

Akadaemia Anyder

In einer der stilleren Ecken von [Amaurot](#) verbirgt sich die vielleicht bemerkenswerteste Einrichtung der Stadt: die [Akadaemia Anyder](#), die der Erforschung der Schöpfungsmagie gewidmet ist. Unzählige Lebensformen werden hier erschaffen, studiert und katalogisiert, und auch wenn sie nur bloße Abbilder einer vergangenen Realität sind, geben sie ein eindrucksvolles Zeugnis über die beinahe unbegrenzte Macht der Alten ab.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 80
- **Gegenstandsstufe:** ab 410 bis 470
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Akadaemia Anyder, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Akadaemia des Schreckens](#) (Stufe 80) bei **erschöpft[a]** Ondo in [Eulmore](#), Norvrandt (12.9, 12.4).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 4 Marken.

-  [Amaurot-Ohrringe der Verteidigung](#)

-  [Amaurot-Ohringe des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ohringe des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ohringe der Magie](#)
-  [Amaurot-Ohringe der Heilung](#)
-  [Amaurot-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Halsband des Zielens](#)
-  [Amaurot-Halsband der Magie](#)
-  [Amaurot-Halsband der Heilung](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 6 Marken.

-  [Amaurot-Armbänder der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Zielens](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Magie](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Heilung](#)
-  [Amaurot-Ring der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ring des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ring des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ring der Magie](#)
-  [Amaurot-Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Amaurot-Ohringe der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ohringe des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ohringe des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ohringe der Magie](#)

-  [Amaurot-Ohringe der Heilung](#)
-  [Amaurot-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Halsband des Zielens](#)
-  [Amaurot-Halsband der Magie](#)
-  [Amaurot-Halsband der Heilung](#)
-  [Clonidenlarve](#)
-  [Notenrolle von „Shadows Withal“](#)

3.4 Schatztruhe (5.1, 12.5)

-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

3.5 Schatztruhe (6.0, 11.9)

-  [Amaurot-Armbänder der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Zielens](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Magie](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Heilung](#)
-  [Amaurot-Ring der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ring des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ring des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ring der Magie](#)
-  [Amaurot-Ring der Heilung](#)

3.6 Schatztruhe (9.9, 8.6)

-  [Amaurot-Ohringe der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ohringe des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ohringe des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ohringe der Magie](#)
-  [Amaurot-Ohringe der Heilung](#)
-  [Amaurot-Halsband der Verteidigung](#)

-  [Amaurot-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Halsband des Zielens](#)
-  [Amaurot-Halsband der Magie](#)
-  [Amaurot-Halsband der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

3.7 Schatztruhe (10.6, 6.6)

-  [Amaurot-Armbänder der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Armbänder des Zielens](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Magie](#)
-  [Amaurot-Armbänder der Heilung](#)
-  [Amaurot-Ring der Verteidigung](#)
-  [Amaurot-Ring des Schlachtens](#)
-  [Amaurot-Ring des Zielens](#)
-  [Amaurot-Ring der Magie](#)
-  [Amaurot-Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia VII](#)
-  [Assassinen-Materia VII](#)
-  [Hellseher-Materia VII](#)
-  [Kampf-Materia VII](#)
-  [Zauber-Materia VII](#)
-  [Fechtkunst-Materia VII](#)
-  [Frömmigkeits-Materia VII](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Akadaemia Anyder](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)