

Holminster (Dungeon)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(11.1, 13.3\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(12.5, 11.2\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(12.9, 7.4\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(12.6, 4.7\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Holminster ??? Dungeon ab Stufe 71, f??r 4 Spieler, Shadowbringers. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 71 · [Shadowbringers](#) · Patch 5.0

Holminster

[Holminster](#) ist ein malerisches Dörfchen im nördlichen [Seenland](#), geprägt von Viehzucht, Landwirtschaft und der geruhsamen Lebensweise seiner Bewohner. Dieses Idyll ist jedoch ein gefundenes Fressen für einen Lichtbringer und seine vereinte Schar hungernder Sündenvertilger. Zahlreiche Soldaten stellen sich den schaurigen Kreaturen bereits erbittert entgegen, als der Kristallexarch Kunde von dem plötzlichen Überfall erhält. In dem [Wissen](#), dass die Wache allein dem Ansturm nicht standhalten kann, bittet er die Morgenröte um Hilfe - doch ihr kämpft um mehr als nur Holminster. Es geht um einen ersten, greifbaren [Triumph](#) gegen einen schier unbezwingbaren Feind.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 71 (Stufensynchronisierung auf 72)
- **Gegenstandsstufe:** ab 370
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Holminster, Norvrandt
- **Erweiterung:** Shadowbringers (Patch 5.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Grausam das Licht ...](#) (Stufe 71) bei **Kristallexarch** in [Okular](#), Norvrandt (6.1, 6.0).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

-  [Seenland-Haube der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Stirnreif des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Augenklappe des Schlagens](#)
-  [Seenland-Augenklappe des Spähens](#)
-  [Seenland-Hut des Zielens](#)
-  [Seenland-Dreispiß der Magie](#)
-  [Seenland-Hut der Heilung](#)
-  [Seenland-Mantel der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Kürass des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Mantel des Schlagens](#)
-  [Seenland-Mantel des Spähens](#)
-  [Seenland-Mantel des Zielens](#)
-  [Seenland-Mantel der Magie](#)
-  [Seenland-Robe der Heilung](#)
-  [Seenland-Panzerhandschuhe der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Panzerhandschuhe des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Handschuhe des Schlagens](#)
-  [Seenland-Handschuhe des Spähens](#)
-  [Seenland-Handschuhe des Zielens](#)
-  [Seenland-Handschuhe der Magie](#)
-  [Seenland-Handschuhe der Heilung](#)
-  [Seenland-Reiterhose der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Braies des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Beinlinge des Schlagens](#)
-  [Seenland-Beinlinge des Spähens](#)
-  [Seenland-Hose des Zielens](#)
-  [Seenland-Hose der Magie](#)
-  [Seenland-Reiterhose der Heilung](#)

3.2 2. Zwischenboss

-  [Seenland-Mantel der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Kürass des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Mantel des Schlagens](#)
-  [Seenland-Mantel des Spähens](#)
-  [Seenland-Mantel des Zielens](#)
-  [Seenland-Mantel der Magie](#)

-  [Seenland-Robe der Heilung](#)
-  [Seenland-Reiterhose der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Braies des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Beinlinge des Schlagens](#)
-  [Seenland-Beinlinge des Spähens](#)
-  [Seenland-Hose des Zielens](#)
-  [Seenland-Hose der Magie](#)
-  [Seenland-Reiterhose der Heilung](#)
-  [Seenland-Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Ohrring des Zielens](#)
-  [Seenland-Ohrring der Magie](#)
-  [Seenland-Ohrring der Heilung](#)
-  [Seenland-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Halsband des Zielens](#)
-  [Seenland-Halsband der Magie](#)
-  [Seenland-Halsband der Heilung](#)

3.3 Endboss

-  [Seenland-Kriegsaxt](#)
-  [Seenland-Großschwert](#)
-  [Seenland-Manatrigger](#)
-  [Seenland-Lanze](#)
-  [Seenland-Sense](#)
-  [Seenland-Klauen](#)
-  [Seenland-Klinge](#)
-  [Seenland-Dolche](#)
-  [Seenland-Kompositbogen](#)
-  [Seenland-Karabiner](#)
-  [Seenland-Todesringe](#)
-  [Seenland-Stab](#)
-  [Seenland-Grimoire](#)
-  [Seenland-Rapier](#)
-  [Seenland-Stock](#)
-  [Seenland-Kodex](#)

-  [Seenland-Astrometer](#)
-  [Seenland-Schwinger](#)
-  [Seenland-Amulett der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Amulett des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Amulett des Zielens](#)
-  [Seenland-Amulett der Magie](#)
-  [Seenland-Amulett der Heilung](#)
-  [Seenland-Ring der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Ring des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Ring des Zielens](#)
-  [Seenland-Ring der Magie](#)
-  [Seenland-Ring der Heilung](#)
-  [Seenland-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 390\)](#)
-  [Schwarzer Shiba-Welp](#)
-  [Notenrolle von „To Fire and Sword“](#)

3.4 Schatztruhe (11.1, 13.3)

-  [Seenland-Beinschienen der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Bärlatschen des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Kniestiefel des Schlagens](#)
-  [Seenland-Kniestiefel des Spähens](#)
-  [Seenland-Schuhe des Zielens](#)
-  [Seenland-Stiefel der Magie](#)
-  [Seenland-Kniestiefel der Heilung](#)
-  [Seenland-Amulett der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Amulett des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Amulett des Zielens](#)
-  [Seenland-Amulett der Magie](#)
-  [Seenland-Amulett der Heilung](#)
-  [Seenland-Ring der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Ring des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Ring des Zielens](#)
-  [Seenland-Ring der Magie](#)
-  [Seenland-Ring der Heilung](#)

3.5 Schatztruhe (12.5, 11.2)

-  [Seenland-Haube der Verteidigung](#)

-  [Seenland-Stirnreif des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Augenklappe des Schlagens](#)
-  [Seenland-Augenklappe des Spähens](#)
-  [Seenland-Hut des Zielens](#)
-  [Seenland-Dreispitz der Magie](#)
-  [Seenland-Hut der Heilung](#)
-  [Seenland-Panzerhandschuhe der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Panzerhandschuhe des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Handschuhe des Schlagens](#)
-  [Seenland-Handschuhe des Spähens](#)
-  [Seenland-Handschuhe des Zielens](#)
-  [Seenland-Handschuhe der Magie](#)
-  [Seenland-Handschuhe der Heilung](#)
-  [Seenland-Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Ohrring des Zielens](#)
-  [Seenland-Ohrring der Magie](#)
-  [Seenland-Ohrring der Heilung](#)
-  [Seenland-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Halsband des Zielens](#)
-  [Seenland-Halsband der Magie](#)
-  [Seenland-Halsband der Heilung](#)

3.6 Schatztruhe (12.9, 7.4)

-  [Seenland-Beinschienen der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Bärlatschen des Verstümmelns](#)
-  [Seenland-Kniestiefel des Schlagens](#)
-  [Seenland-Kniestiefel des Spähens](#)
-  [Seenland-Schuhe des Zielens](#)
-  [Seenland-Stiefel der Magie](#)
-  [Seenland-Kniestiefel der Heilung](#)
-  [Seenland-Amulett der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Amulett des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Amulett des Zielens](#)
-  [Seenland-Amulett der Magie](#)

-  [Seenland-Amulett der Heilung](#)
-  [Seenland-Ring der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Ring des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Ring des Zielens](#)
-  [Seenland-Ring der Magie](#)
-  [Seenland-Ring der Heilung](#)

3.7 Schatztruhe (12.6, 4.7)

-  [Seenland-Kriegsaxt](#)
-  [Seenland-Großschwert](#)
-  [Seenland-Manatrigger](#)
-  [Seenland-Lanze](#)
-  [Seenland-Sense](#)
-  [Seenland-Klauen](#)
-  [Seenland-Klinge](#)
-  [Seenland-Dolche](#)
-  [Seenland-Kompositbogen](#)
-  [Seenland-Karabiner](#)
-  [Seenland-Todesringe](#)
-  [Seenland-Stab](#)
-  [Seenland-Grimoire](#)
-  [Seenland-Rapier](#)
-  [Seenland-Stock](#)
-  [Seenland-Kodex](#)
-  [Seenland-Astrometer](#)
-  [Seenland-Schwingen](#)
-  [Seenland-Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Ohrring des Zielens](#)
-  [Seenland-Ohrring der Magie](#)
-  [Seenland-Ohrring der Heilung](#)
-  [Seenland-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Seenland-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Seenland-Halsband des Zielens](#)
-  [Seenland-Halsband der Magie](#)
-  [Seenland-Halsband der Heilung](#)

-  [Seenland-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 390\)](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Philia-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Holminster](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)