

Sigmametrie 4.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Sigmametrie 4.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.2

Sigmametrie 4.0

Die Maske, die in der Sigmametrie die ganze Zeit über euch geschwebt hat, entpuppt sich als der letzte Gegner. Sein Name ist Kefka und eine Datenanalyse fördert [zu](#) Tage, dass der [Hofnarr](#) sich einst zu einem Gott erhob und seine Welt in den Ruin trieb. Nero warnt dich vor seinen Tricks, hat jedoch selbst auch ein Ass im Ärmel. Über einen manipulierten [Monitor](#) will er den Kampf beobachten und dich vor Fallen warnen - hoffentlich rechtzeitig.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 325
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Sigmametrie 4.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Vernichtung des Vergänglichen](#) (Stufe 70) bei **Nero** in [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania (19.8, 25.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Sigmametrie-Achse](#)
-  [Sigmametrie-Kurbel](#)
-  [Sigmametrie-Feder](#)
-  [Sigmametrie-Bolzen](#)

-  [Sigmametrie-Pedal](#)
-  [Kefka-Puppe](#)
-  [Notenrolle von „Dancing Mad - Movement I“](#)
-  [Notenrolle von „Dancing Mad - Movement II“](#)
-  [Notenrolle von „Dancing Mad - Movement III“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [In der Hitze der Schlacht II](#)
-  [Alpha-Feder](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)