

Sigmametrie 3.0 (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Sigmametrie 3.0 (episch) – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.2

Sigmametrie 3.0 (episch)

Der Drang, Hebel umzulegen und Knöpfe [zu](#) drücken, ist unwiderstehlich - selbst wenn man die Konsequenzen kennt. Als du das Magitek-Terminal der Garlond-Metallwerke hochfährst, taucht die zweite Phase des mysteriösen Projekt Epos auf. Neugierig aktivierst du das Programm. Während eine sanfte Melodie aus dem Terminal erklingt, wirst du in die Sigmametrie zurückbefördert. Und was du dort erlebst, übertrifft deine kühnsten Erinnerungen.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 350
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Sigmametrie 3.0](#), Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.2)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Kiste mit Diamant-Ausrüstung für die Beine \(G.-St. 370\)](#)
-  [Kiste mit Diamant-Ausrüstung für den Kopf \(G.-St. 370\)](#)
-  [Kiste mit Diamant-Ausrüstung für die Hände \(G.-St. 370\)](#)
-  [Kiste mit Diamant-Ausrüstung für die Füße \(G.-St. 370\)](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Sigmametrie-Chronik, Band 3](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast