

Sigmametrie 3.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Sigmametrie 3.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.2

Sigmametrie 3.0

Diesmal musst du einen ominösen „Wächter“ bezwingen, eine Maschine, die zum Schutz der alten Hauptstadt konstruiert wurde. Als Überbleibsel einer unbekannten Technologie lassen sich ihre Attacken schwer vorhersagen, doch dass sie über gewaltige Kampfkraft verfügt, steht außer Zweifel.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 325
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Sigmametrie 3.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Niemand darf vorbei](#) (Stufe 70) bei **Wedge** in [Abanisches Grenzland](#), Gyr Abania (30.8, 31.9).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Sigmametrie-Linse](#)
-  [Sigmametrie-Achse](#)
-  [Sigmametrie-Feder](#)
-  [Sigmametrie-Bolzen](#)
-  [Sigmametrie-Kurbel](#)
-  [Notenrolle von „A Battle Decisively“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [In der Hitze der Schlacht II](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)