

Sigmametrie 2.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Sigmametrie 2.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.2

Sigmametrie 2.0

Dein nächster Gegner soll Chadarnook sein - ein Gemälde, das von einem bösen Geist besessen ist. Nach einem Zug nun also ein Ölbild? Eine ungewöhnliche Herausforderung, doch mit Hilfe des Chocobo-Pinsels, den Cid und Nero rasch für diese Begegnung konstruiert haben, solltest du dem Kampf eine persönliche Färbung geben können.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 325
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Sigmametrie 2.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Kämpferisches Meisterwerk](#) (Stufe 70) bei **Cid** in [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania (19.8, 25.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Sigmametrie-Linse](#)
-  [Sigmametrie-Achse](#)
-  [Sigmametrie-Pedal](#)
-  [Sigmametrie-Bolzen](#)
-  [Sigmametrie-Kurbel](#)

-  [Sigmametrie-Feder](#)
-  [Notenrolle von „A Battle Decisively“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [In der Hitze der Schlacht I](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)