

Seelentanz - Suzaku

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Seelentanz - Suzaku – Prüfung ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.4

Seelentanz - Suzaku

Um Koryus Rückkehr [zu](#) verhindern, müssen die vier Tierheiligen im Vollbesitz ihrer Kräfte sein. Nachdem du Byakkos Aramitama erfolgreich besänftigt hast, soll Suzaku dein nächster Gegner sein. Auf dem Grund des Höllenspundes lässt der feuerrote Göttervögel seinen Gefühlen freien Lauf. Inmitten heißer Lavaströme entbrennt ein Kampf, der über das Schicksal der Rubinssee entscheiden wird.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 355
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Höllengrund, Othard
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Eine Liebe über den Tod hinaus](#) (Stufe 70) bei **Bunchin** in [Rubinsee](#), Othard (27.9, 16.5).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Suzaku-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast

- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)