

Seelentanz - Seiryu

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Seelentanz - Seiryu – Prüfung ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.5

Seelentanz - Seiryu

Nachdem du erfolgreich sowohl Byakkos als auch Suzakus Aramitama besänftigt hast, ist es nun an der Zeit, dem letzten der Tierheiligen gegenüberzutreten. „Seiryu“ ist der Stärkste der Tierheiligen und kann elementare Geister, die Shiki, [zu](#) sich in den Kampf rufen. Um seine Ehre zu bewahren und seinen Schwur zu erfüllen, hat Seiryu sich bereitwillig den Verlockungen seiner Aramitama hingegeben. Nun will er seine neu gewonnene Macht unter Beweis stellen. Besiege ihn und besänftige seine Aramitama!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 365
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Heiligtum der Schlange, Othard
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.5)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Dem Schwur treu ergeben](#) (Stufe 70) bei **Bunchin** in [Rubinsee](#), Othard (27.9, 16.5).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Seiryu-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)