

Seelentanz - Byakko

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Seelentanz - Byakko – Prüfung ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.2

Seelentanz - Byakko

Byakko muss im Vollbesitz seiner Kräfte sein, wenn es den Heiligen Vier gelingen will, den gelben Drachen ein weiteres Mal [zu](#) bannen. Doch Aramitama, der jähzornige Teil seiner Seele, droht ihn zu übermannen. Das sollst du verhindern, indem du Aramitama im Kampf besänftigst. Versagst du, wird Byakko zu einer wilden Bestie und die [Rubinsee](#) zu einem flammenden Inferno. So legt der weiße Tiger sein Schicksal hoffnungsvoll in deine Hände. In einem Bambushain in [Yanxia](#) schlägt die Stunde der Entscheidung. Stürme werden toben und Blitze werden vom Himmel zucken. Ein Kampf um Byakkos Seele entbrennt, und die ganze Rubinsee hält den Atem an.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 325
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Jadelichtung, Othard
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der innere Dämon](#) (Stufe 70) bei **Soroban** in Rubinsee, Othard (5.7, 15.8).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Byakko-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)