

Seelensturm - Seiryu

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Seelensturm - Seiryu – Prüfung ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.5

Seelensturm - Seiryu

Gramerfülltes Herz.

Verstoßen mag es werden

Den Eid bricht es nicht.

Ein neues Tanka des Fahrenden Sängers, inspiriert von der Geschichte von Seiryu, der bereit war, seine Seele an seine Aramitama [zu](#) opfern, um seine Ehre zu retten und seinen vor tausend Jahren geleisteten Schwur zu wahren. Das Tanka bringt die Verzweiflung, aber auch die Entschlossenheit der grünen Schlange zum Ausdruck. Wirst du dem unbeugsamen Willen des Tierheiligen, der schon tausend Jahren getrotzt hat, erneut widerstehen?

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 380
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Heiligtum der Schlange, Othard
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.5)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 25 Marken.

-  [Seiryu-Kriegsaxt](#)
-  [Seiryu-Großschwert](#)
-  [Seiryu-Lanze](#)
-  [Seiryu-Tekko](#)
-  [Seiryu-Katana](#)

-  [Seiryu-Dolche](#)
-  [Seiryu-Langbogen](#)
-  [Seiryu-Revolver](#)
-  [Seiryu-Stab](#)
-  [Seiryu-Grimoire](#)
-  [Seiryu-Rapier](#)
-  [Seiryu-Stock](#)
-  [Seiryu-Kodex](#)
-  [Seiryu-Astrometer](#)
-  [Seiryu-Schuppe](#)
-  [Waffenkiste des Seiryu \(G.-St. 395\)](#)
-  [Seiryu-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 395\)](#)
-  [Blauer-Kamuy-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „From the Dragon's Wake“](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Seiryu-Totem](#)
-  [Seiryu-Karte](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast