

Heldenlied von Ultima (fatal)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Heldenlied von Ultima (fatal) – Fataler Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Fataler Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.31

Heldenlied von Ultima (fatal)

So wie Krieger ihre Künste im Kampf stählen, verfeinert der Fahrende Sänger seine Poesie durch die ausschmückende Nacherzählung heldenhafter Taten. Seine Schilderung deines Kampfes gegen die [Ultima](#)-Waffe knüpft allerdings einen solch epischen Teppich aus den Fäden der Geschichte, dass du dich fragst, ob er dir auch nur einen Moment zugehört hat. Nichtsdestotrotz bist du vom ersten Moment an gefesselt, als es dich auf ein Schlachtfeld verschlägt, das sich einzig in deinem Geiste erstreckt.

1 Steckbrief

- **Art:** Fataler Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Endgültigkeit, ???
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.31)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 100 Marken.

3 Weitere Belohnungen

-  [Ultima-Totem](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast