

Heldenlied von Shinryu

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Heldenlied von Shinryu – Prüfung ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.1

Heldenlied von Shinryu

[Shinryu](#), der Gott ohne Geschichte und Gläubige, nun hilflos der künstlich-übernatürlichen Kraft Zenos' zu Willen: doppelter Beleg, wie sich exaltierte Sterbliche in ihrer Hybris über die Ordnung der Welt hinwegzusetzen suchten. So kann es auch einem Barden nicht als blasphemisch angelastet werden, wenn er den Kampf zwischen dem [Krieger des Lichts](#) und dem allzu irdischen Götterwesen in diesem Epos auf eine ganz neue Ebene der Interpretation transponiert.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 320
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Raum der Transparenz, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.1)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Shinryu-Kriegsaxt](#)
-  [Shinryu-Großschwert](#)
-  [Shinryu-Bajonett](#)
-  [Shinryu-Lanze](#)
-  [Shinryu-Klauen](#)
-  [Shinryu-Katana](#)
-  [Shinryu-Dolche](#)
-  [Shinryu-Langbogen](#)

-  [Shinryu-Revolver](#)
-  [Shinryu-Engetsurin](#)
-  [Shinryu-Stab](#)
-  [Shinryu-Grimoire](#)
-  [Shinryu-Rapier](#)
-  [Shinryu-Stock](#)
-  [Shinryu-Kodex](#)
-  [Shinryu-Astrometer](#)
-  [Shinryu-Schuppe](#)
-  [Waffenkiste des Shinryu \(G.-St. 335\)](#)
-  [Shinryu-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 335\)](#)
-  [Legendärer-Kamuy-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „The Worm's Tail“](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Shinryu-Karte](#)
-  [Shinryu-Langschwert](#)
-  [Shinryu-Schild](#)
-  [Shinryu-Totem](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast