

Endlose Schatten von Bahamut (fatal)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Endlose Schatten von Bahamut (fatal) – Fataler Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Fataler Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.11

Endlose Schatten von Bahamut (fatal)

Das neueste Epos aus der Feder des Fahrenden Sängers, in dem mehrere Legenden [zu](#) einem Meisterwerk verschmelzen. Was, wenn Bahamut wiederkehrte? Stärker als je zuvor? Auch wenn die meisten Eorzüer die Siebte Katastrophe einfach nur vergessen wollen, hat sich wohl jeder diese furchtbare Möglichkeit schon ausgemalt. Wenn sich ein Held nun aufmachte, in Dalamuds Trümmern nach der Wahrheit zu suchen? Wenn er dies vielleicht schon längst getan hat? Mag auch niemand davon [wissen](#) - einer ist bereit, die Geschichte zu erzählen, ohne sie zu kennen. Lass dich von den fatalen Klängen des genialen Bardens mitreißen und stelle dich dem Drachen ...

1 Steckbrief

- **Art:** Fataler Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Die Verschlungenen Schatten von Bahamut, ???
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.11)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 100 Marken.

3 Weitere Belohnungen

-  [Drachengott-Totem](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast