

Deltametrie 4.0 (Raid)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Deltametrie 4.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.01

Deltametrie 4.0

Der letzte Gegner der Deltametrie ist eine weitere Romanfigur: Exdeath, ein Baum, in dem sich so viel böse Seelenenergie angereichert hatte, dass sie sich schließlich in der Gestalt eines Magiers manifestierte. Bezwinde auch ihn, um Omegas unbarmherzigen Tests ein Ende [zu](#) machen.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 295
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Deltametrie 4.0](#), Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Nach dem Test ist vor dem Test](#) (Stufe 70) bei **Cid** in [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania (17.3, 19.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Deltametrie-Achse](#)
-  [Deltametrie-Kurbel](#)
-  [Deltametrie-Feder](#)
-  [Deltametrie-Bolzen](#)
-  [Deltametrie-Pedal](#)
-  [Aufzieh-Exdeath](#)

-  [Notenrolle von „Decisions \(Omega\)“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Deltametrie-Kristalloid](#)
-  [In der Hitze der Schlacht II](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Deltametrie 4.0](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)