

Deltametrie 3.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Deltametrie 3.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.01

Deltametrie 3.0

In der Deltametrie 3.0 wird euch Halikarnassos erwarten, eine Antagonistin aus der klassischen Literatur, die dem Roman zufolge über ein Schloss im Interdimensionalen Riss herrscht. Ursprünglich zwar eine fiktive Gestalt, kannst du dennoch davon ausgehen, dass Omega ihr äußerst reale Kräfte verliehen hat.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 295
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Deltametrie 3.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Froschkönigin](#) (Stufe 70) bei **Cid** in [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania (17.3, 19.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Deltametrie-Linse](#)
-  [Deltametrie-Achse](#)
-  [Deltametrie-Feder](#)
-  [Deltametrie-Bolzen](#)
-  [Deltametrie-Kurbel](#)
-  [Notenrolle von „Omega Squared“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [In der Hitze der Schlacht II](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)