

Deltametrie 2.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Deltametrie 2.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.01

Deltametrie 2.0

Ihr habt eure erste Konfrontation überstanden, doch der nächste Gegner soll in der Lage sein, die Schwerkraft zu manipulieren. Nero stattet dich daher vorsorglich mit einer seiner Erfindungen aus, einem Levitator, der die Gravitation örtlich außer Kraft setzen kann.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 295
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Deltametrie 2.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Katastrophal schwer](#) (Stufe 70) bei **Cid** in [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania (17.3, 19.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Deltametrie-Linse](#)
-  [Deltametrie-Achse](#)
-  [Deltametrie-Pedal](#)
-  [Deltametrie-Bolzen](#)
-  [Deltametrie-Kurbel](#)
-  [Deltametrie-Feder](#)

-  [Notenrolle von „Omega Squared“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [In der Hitze der Schlacht I](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)