

Deltametrie 1.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Deltametrie 1.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.01

Deltametrie 1.0

Die Suche nach Omega hat euch in den Gähnenden Schlund geführt, wo ihr euch in einem Raum zwischen den Dimensionen wiederfindet. Dort hat Omega eine ganze Reihe von Testgegnern generiert, unter denen sie [zu](#) ihrer eigenen Weiterentwicklung den stärksten aller Kämpfer auswählen will. Ihr müsst nun ebenfalls die Testwelten der Deltametrie betreten und euch mit den Wesen dort messen ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 295
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Deltametrie 1.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Test 1.0](#) (Stufe 70) bei **Cid** in [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania (17.3, 19.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Deltametrie-Linse](#)
-  [Deltametrie-Achse](#)
-  [Deltametrie-Feder](#)
-  [Deltametrie-Bolzen](#)
-  [Deltametrie-Kurbel](#)
-  [Deltametrie-Pedal](#)

-  [Notenrolle von „Omega Squared“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Deltametrie-Kette](#)
-  [In der Hitze der Schlacht I](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)