

Alphametrie 4.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alphametrie 4.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.4

Alphametrie 4.0

Mühsam rappelt sich Omega wieder auf und leitet eine Rekonfiguration ein, die ihre gesamte Energie erfordert. Welche Form wird die Maschine bloß annehmen, um euch letztendlich doch noch zu besiegen und eure geheime Kraftquelle zu analysieren? Um ihrem Streben nach immer größerer Macht ein Ende zu bereiten, müsst ihr Omega vollständig vernichten.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 355
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Alpha und Omega](#) (Stufe 70) bei **Cid** in Interdimensionaler Riss, Gyr Abania (20.8, 24.6).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Alphametrie-Achse](#)
-  [Alphametrie-Kurbel](#)
-  [Alphametrie-Feder](#)
-  [Alphametrie-Bolzen](#)
-  [Alphametrie-Pedal](#)

-  [Mini-Omega](#)
-  [Notenrolle von „Heartless“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Omega-Karte](#)
-  [In der Hitze der Schlacht II](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Interdimensionaler Riss](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)