

Alphametrie 3.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alphametrie 3.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.4

Alphametrie 3.0

Euer Sieg über [Midgardsormr](#) hat Omega von eurer Kampfkraft überzeugt, doch die Maschine versteht immer noch nicht, woraus ihr eure Stärke zieht. Um euch weiter zu analysieren, will Omega selbst gegen euch kämpfen. Nehmt euren ganzen Mut zusammen und bringt all eure Kräfte auf, denn von diesem epochalen Kampf hängt die Zukunft Hydaelyns ab!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 355
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Interdimensionaler Riss](#), Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Alpha und Omega](#) (Stufe 70) bei **Cid** in Interdimensionaler Riss, Gyr Abania (20.8, 24.6).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Alphametrie-Linse](#)
-  [Alphametrie-Achse](#)
-  [Alphametrie-Feder](#)
-  [Alphametrie-Bolzen](#)
-  [Alphametrie-Kurbel](#)

-  [Notenrolle von „eScape“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Omega-Karte](#)
-  [In der Hitze der Schlacht II](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Interdimensionaler Riss](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)