

Alphametrie 2.0 (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Alphametrie 2.0 (episch) – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.4

Alphametrie 2.0 (episch)

Über das Magitek-Terminal der Garlond-Metallwerke habt ihr Phase 3 von Projekt Epos aktiviert. Dieses Mal ist allerdings etwas Unerwartetes passiert. Die einprogrammierte Komposition wurde von einer Übertragung aus einer anderen Dimension unterbrochen. Eine mechanische Stimme bot euch aufbereitete Daten der Kämpfe an, die ihr in dem Interdimensionalen Riss geführt habt. Damit könnt ihr Kampfsimulationen durchführen, die weitaus anspruchsvoller sind als alle realen Kämpfe und euch dadurch eine ganz neue Entwicklungsstufe ermöglichen.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 375
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Psimetrie 2.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.4)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 30 Marken.

-  [Kiste mit Omega-Ausrüstung für den Kopf \(G.-St. 400\)](#)
-  [Kiste mit Omega-Ausrüstung für die Hände \(G.-St. 400\)](#)
-  [Kiste mit Omega-Ausrüstung für die Füße \(G.-St. 400\)](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Alphametrie-Chronik, Band 2](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast