

Alphametrie 1.0

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alphametrie 1.0 – Raid ab Stufe 70, für 8 Spieler, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 70 · [Stormblood](#) · Patch 4.4

Alphametrie 1.0

Bisher hat sich eure Gruppe Alpha gut geschlagen, doch der härteste Test steht euch noch bevor. Von den 89 Kreaturen, die Omega erschaffen hatte, schafften es vier in die enge Auswahl der Psigruppe. Von ihnen hat sich eine endgültig durchgesetzt, die mächtigste von allen. Diesen Gegner müsst ihr besiegen, um Omegas Tests zum Abschluss [zu](#) bringen!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 70
- **Gegenstandsstufe:** ab 355
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Psimetrie 1.0, Gyr Abania
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Anfang vom Ende](#) (Stufe 70) bei **Jessie** in [Rhalgrs Wacht](#), Gyr Abania (13.5, 12.5).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Alphametrie-Linse](#)
-  [Alphametrie-Achse](#)
-  [Alphametrie-Feder](#)
-  [Alphametrie-Bolzen](#)
-  [Alphametrie-Kurbel](#)

-  [Alphametrie-Pedal](#)
-  [Notenrolle von „Battle“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [In der Hitze der Schlacht I](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)