

Himmelssäule (Ebenen 1-10)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Weitere Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Himmelssäule (Ebenen 1-10) – Tiefes Gewölbe ab Stufe 61, Stormblood. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Tiefes Gewölbe · Stufe 61 · [Stormblood](#) · Patch 4.35

Himmelssäule (Ebenen 1-10)

Hoch über der [Rubinsee](#) streckt sich der gewaltige Turm mit dem passenden Namen Himmelssäule. Ein mystischer Ort, an dem einst die Götter selbst vom Himmel herabgestiegen sein sollen. Umso erstaunlicher ist es, dass auf der Insel [Onokoro](#) eine Vorrichtung gefunden wurde, mit der man direkt in ihr Inneres transportiert wird. Auf Bitten Rashos, Flottenkapitän der Konföderation, schickst du dich an, das mit Ungeheuern und Dämonen gefüllte Labyrinth [zu](#) erkunden.

1 Steckbrief

- **Art:** Tiefes Gewölbe
- **Stufe:** ab 61
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Himmelssäule, Othard
- **Erweiterung:** Stormblood (Patch 4.35)

2 Weitere Belohnungen

-  [Silbrig strahlender Schatzbeutel](#)
-  [Emotionsklumpen der Glorie](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast