

Zenit der Götter - Zurvan

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Zenit der Götter - Zurvan – Prüfung ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.5

Zenit der Götter - Zurvan

Der Allagische Stein, den du im Forschungslabor von [Azys Lla](#) gefunden hast, enthält laut Unukalhai Daten, um einen Übungskampf gegen Zurvan auf der Höhe seiner Macht [zu](#) simulieren - der letzte Teil einer Kampfübungsreihe für die allerbesten der allagischen Kämpferelite. Starte die Simulation am Authentifizierungssystem in Azys Lla, wenn du dich der Herausforderung stellen möchtest.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 250
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Arretur Z1T9, Abalathia
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.5)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Kampfsimulation: Zurvan](#) (Stufe 60) bei **Unukalhai** in [Sonnenstein](#), [Mor Dhona](#) (6.1, 5.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 25 Marken.

-  [Zurvan-Axt](#)
-  [Zurvan-Guillotine](#)
-  [Zurvan-Pike](#)
-  [Zurvan-Fäuste](#)
-  [Zurvan-Katana](#)

-  [Zurvan-Dolche](#)
-  [Zurvan-Bogen](#)
-  [Zurvan-Muskete](#)
-  [Zurvan-Stab](#)
-  [Zurvan-Grimoire](#)
-  [Zurvan-Rapier](#)
-  [Zurvan-Stock](#)
-  [Zurvan-Kodex](#)
-  [Zurvan-Sternenglobus](#)
-  [Fragment von Zurvans Panzer](#)
-  [Waffenkiste des Zurvan \(G.-St. 265\)](#)
-  [Zurvan-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 265\)](#)
-  [Dämonen-Lanner-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „Infinity“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Zurvan-Klinge](#)
-  [Zurvan-Schild](#)
-  [Zurvan-Totem](#)
-  [Zurvan-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)