

Zenit der Götter - Sephirot

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Zenit der Götter - Sephirot – Prüfung ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.2

Zenit der Götter - Sephirot

Auf dem Allagischen Stein, den Unukalhai gefunden hat, ist ein genauer Bericht über den Kampf der Allager gegen Sephirot gespeichert. Mit diesen seltenen Daten berechnet das Authentifizierungssystem in [Azys Lla](#) eine Kampfsimulation gegen eine angeblich extrem starke Form von Sephirot. Wenn das wirklich wahr ist, erwartet euch ein übermächtiger Gegner, der noch viel gefährlicher ist als der echte Sephirot. Können Sterbliche diesen Kampf überhaupt überleben? Es gibt nur einen Weg, das herauszufinden ...

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 205
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Arretur S1T7, Abalathia
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Kampfsimulation: Sephirot](#) (Stufe 60) bei **Unukalhai** in [Sonnenstein](#), [Mor Dhona](#) (6.1, 5.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Sephirot-Axt](#)
-  [Sephirot-Guillotine](#)
-  [Sephirot-Pike](#)
-  [Sephirot-Fäuste](#)

-  [Sephrot-Katana](#)
-  [Sephrot-Dolche](#)
-  [Sephrot-Bogen](#)
-  [Sephrot-Muskete](#)
-  [Sephrot-Stab](#)
-  [Sephrot-Grimoire](#)
-  [Sephrot-Rapier](#)
-  [Sephrot-Stock](#)
-  [Sephrot-Kodex](#)
-  [Sephrot-Sternenglobus](#)
-  [Dämonisches Sephirot-Harz](#)
-  [Waffenkiste des Sephirot \(G.-St. 220\)](#)
-  [Sephrot-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 220\)](#)
-  [Kriegslanner-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „Fiend“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Sephrot-Klinge](#)
-  [Sephrot-Schild](#)
-  [Sephrot-Karte](#)
-  [Sephrot-Totem](#)
-  [Sephrot-Harz](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)