

Xelphatol

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(11.0, 10.9\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(11.9, 10.6\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(15.0, 8.9\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(16.3, 6.8\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Xelphatol ??? Dungeon ab Stufe 60, f??r 4 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.4

Xelphatol

Vor über 500 Jahren zogen die Ixal den Zorn der Gebieter auf sich und wurden für ihre Untaten aus dem Finsterwald verbannt. Ihre Flucht führte sie nach Xelphatol, eine Gebirgskette im östlichen Abalathia, und in den Schluchten des Gebirges errichteten sie ihr neues Herrschaftsgebiet. Jetzt dringt der [Krieger des Lichts](#) mit seinen Freunden in das Gebiet, denn er hat von einer geplanten Primae-Beschwörung erfahren - und auch die Krieger der [Dunkelheit](#) scheinen ihre [Finger](#) im Spiel [zu](#) haben ...

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 210
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Xelphatol, Coerthas
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Gefährliche Schluchten](#) (Stufe 60) bei [Alphinaud](#) in [Anwesen der Fortemps](#), Coerthas (6.2, 6.1).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 15 Marken.

- ☐ [Walküren-Kampfstiefel der Verteidigung](#)
- ☐ [Walküren-Kampfstiefel des Verstümmelns](#)
- ☐ [Walküren-Stiefel des Schlagens](#)
- ☐ [Walküren-Stiefel des Spähens](#)
- ☐ [Walküren-Stiefel des Zielens](#)
- ☐ [Walküren-Stiefel der Magie](#)
- ☐ [Walküren-Stiefel der Heilung](#)
- ☐ [Walküren-Armreife der Verteidigung](#)
- ☐ [Walküren-Armreife des Schlachtens](#)
- ☐ [Walküren-Armreife des Zielens](#)
- ☐ [Walküren-Armreife der Magie](#)
- ☐ [Walküren-Armreife der Heilung](#)
- ☐ [Walküren-Ring der Verteidigung](#)
- ☐ [Walküren-Ring des Schlachtens](#)
- ☐ [Walküren-Ring des Zielens](#)
- ☐ [Walküren-Ring der Magie](#)
- ☐ [Walküren-Ring der Heilung](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 20 Marken.

- ☐ [Walküren-Helm der Verteidigung](#)
- ☐ [Walküren-Helm des Verstümmelns](#)
- ☐ [Walküren-Dreispitz des Schlagens](#)
- ☐ [Walküren-Dreispitz des Spähens](#)
- ☐ [Walküren-Dreispitz des Zielens](#)
- ☐ [Walküren-Hut der Magie](#)
- ☐ [Walküren-Hut der Heilung](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe der Verteidigung](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe des Verstümmelns](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe des Schlagens](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe des Spähens](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe des Zielens](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe der Magie](#)
- ☐ [Walküren-Handschuhe der Heilung](#)
- ☐ [Walküren-Ohrringe der Verteidigung](#)
- ☐ [Walküren-Ohrringe des Schlachtens](#)

-  [Walküren-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Magie](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Walküren-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Halsberge des Zielens](#)
-  [Walküren-Halsberge der Magie](#)
-  [Walküren-Halsberge der Heilung](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 35 Marken.

-  [Walküren-Kürass der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Kürass des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Mantel des Schlagens](#)
-  [Walküren-Mantel des Spähens](#)
-  [Walküren-Mantel des Zielens](#)
-  [Walküren-Mantel der Magie](#)
-  [Walküren-Mantel der Heilung](#)
-  [Walküren-Braies der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Braies des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Hose des Schlagens](#)
-  [Walküren-Hose des Spähens](#)
-  [Walküren-Hose des Zielens](#)
-  [Walküren-Hose der Magie](#)
-  [Walküren-Hose der Heilung](#)
-  [Frischling](#)

3.4 Schatztruhe (11.0, 10.9)

-  [Walküren-Kampfstiefel der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Kampfstiefel des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Stiefel des Schlagens](#)
-  [Walküren-Stiefel des Spähens](#)
-  [Walküren-Stiefel des Zielens](#)
-  [Walküren-Stiefel der Magie](#)
-  [Walküren-Stiefel der Heilung](#)
-  [Walküren-Armreife der Verteidigung](#)

-  [Walküren-Armreife des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Armreife des Zielens](#)
-  [Walküren-Armreife der Magie](#)
-  [Walküren-Armreife der Heilung](#)
-  [Walküren-Ring der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Ring des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Ring des Zielens](#)
-  [Walküren-Ring der Magie](#)
-  [Walküren-Ring der Heilung](#)

3.5 Schatztruhe (11.9, 10.6)

-  [Walküren-Helm der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Helm des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Dreispitz des Schlagens](#)
-  [Walküren-Dreispitz des Spähens](#)
-  [Walküren-Dreispitz des Zielens](#)
-  [Walküren-Hut der Magie](#)
-  [Walküren-Hut der Heilung](#)
-  [Walküren-Handschuhe der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Handschuhe des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Handschuhe des Schlagens](#)
-  [Walküren-Handschuhe des Spähens](#)
-  [Walküren-Handschuhe des Zielens](#)
-  [Walküren-Handschuhe der Magie](#)
-  [Walküren-Handschuhe der Heilung](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Magie](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Walküren-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Halsberge des Zielens](#)
-  [Walküren-Halsberge der Magie](#)
-  [Walküren-Halsberge der Heilung](#)

3.6 Schatztruhe (15.0, 8.9)

-  [Walküren-Kürass der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Kürass des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Mantel des Schlagens](#)
-  [Walküren-Mantel des Spähens](#)
-  [Walküren-Mantel des Zielens](#)
-  [Walküren-Mantel der Magie](#)
-  [Walküren-Mantel der Heilung](#)
-  [Walküren-Braies der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Braies des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Hose des Schlagens](#)
-  [Walküren-Hose des Spähens](#)
-  [Walküren-Hose des Zielens](#)
-  [Walküren-Hose der Magie](#)
-  [Walküren-Hose der Heilung](#)
-  [Walküren-Armreife der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Armreife des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Armreife des Zielens](#)
-  [Walküren-Armreife der Magie](#)
-  [Walküren-Armreife der Heilung](#)
-  [Walküren-Ring der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Ring des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Ring des Zielens](#)
-  [Walküren-Ring der Magie](#)
-  [Walküren-Ring der Heilung](#)

3.7 Schatztruhe (16.3, 6.8)

-  [Walküren-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Magie](#)
-  [Walküren-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Walküren-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Walküren-Halsberge des Zielens](#)
-  [Walküren-Halsberge der Magie](#)
-  [Walküren-Halsberge der Heilung](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Gigatrank](#)
-  [Giga-Äther](#)
-  [Super-Elixier](#)
-  [Naturreines Prisma](#)
-  [Walküren-Ringgürtel der Verteidigung](#)
-  [Walküren-Ringgürtel des Verstümmelns](#)
-  [Walküren-Gürtel des Schlagens](#)
-  [Walküren-Gürtel des Zielens](#)
-  [Walküren-Gürtel des Spähens](#)
-  [Walküren-Gürtel der Heilung](#)
-  [Walküren-Gürtel der Magie](#)
-  [Tozol Huatotl-Karte](#)
-  [Erinnerungsklumpen der Wut](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)