

Götterdämmerung - Zurvan

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Zurvan – Prüfung ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.5

Götterdämmerung - Zurvan

Zurvan ist die letzte der drei Ikonen der Kriegstriade. Auf dem südlichen Kontinent Meracydia von einem Zentauren-ähnlichen Volk verehrt, verkörpert er zwar den ewig währenden Sieg, wurde jedoch von den Allagern vor über fünftausend Jahren eingesperrt. Doch die wilde Gottheit wurde wieder von Besessenen angebetet, die seine Rückkehr vorbereiteten ...

Nach einer ungewöhnlichen Zusammenarbeit mit der VI. Legion ist es dir und deinen Freunden gelungen, die Besessenen aufzuhalten. Doch damit ist deine Arbeit noch nicht getan. Halte das Opfer, das Regula van Hydrus geleistet hat, in Ehren und beseitige Zurvan ein für alle Mal von der Oberfläche des Planeten!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 235
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Arretur Z1T9, Abalathia
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.5)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Irrwege der Entwicklung](#) (Stufe 60) bei **Unukalhai** in [Sonnenstein](#), [Mor Dhona](#) (6.1, 5.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Zurvan-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)