

Götterdämmerung - Sophia

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Sophia – Prüfung ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.4

Götterdämmerung - Sophia

Auf dem südlichen Kontinent Meracydia existierte einst ein Vielvölkerstaat, in dem völlig unterschiedliche Kulturen miteinander auskommen mussten. Den Legenden nach wurde dort eine Göttin verehrt, die Streitigkeiten schlichtete und für ausgleichende Gerechtigkeit zwischen den Völkern sorgte. Diese Göttin war Sophia, die wir als eine Ikone der Kriegstriade kennen. Nun, nach über 5000 Jahren sind von Sophia Besessene aus dem allagischen Gefängnis entkommen und treiben die Erweckung ihrer Göttin voran. Schreite ein, bevor es [zu](#) spät ist!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 220
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Arretur P1T6, Abalathia
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Ein verzweifelter Plan](#) (Stufe 60) bei **Unukalhai** in [Sonnenstein](#), [Mor Dhona](#) (6.1, 5.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Sophia-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)