

Götterdämmerung - Sephirot

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Sephirot – Prüfung ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.2

Götterdämmerung - Sephirot

Sephirot wurde von baumähnlichen Wesen angebetet, die auf dem weit im Süden gelegenen Kontinent Meracydia lebten. Als die Allager in ihr Land einfielen, riefen sie ihren Gott um Hilfe. Sephirot erschien und fügte den Invasoren verheerende Verluste [zu](#), ehe er überwältigt und im Zentrum von [Azys Lla](#) eingesperrt wurde. Erst tausende Jahre später rüttelten die Erschütterungen des Kampfes gegen Papst Thordan VII. den Gefangenen aus seinen von Rachegelüsten geprägten Träumen. Sollte die erste Ikone der Kriegstriade vollends erwachen, wird Sephirot Tod und Vernichtung über Eorzea bringen!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 190
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Arretur S1T7, Abalathia
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Eine Ikone erwacht](#) (Stufe 60) bei **Unukalhai** in [Sonnenstein](#), [Mor Dhona](#) (6.1, 5.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Sephirot-Karte](#)
-  [Sephirot-Harz](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)