

Alexander - Last des Vaters

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alexander - Last des Vaters – Raid ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.01

Alexander - Last des Vaters

Die ursprünglich hohen Ideale, die der [Enigma](#)-Kodex vorzeichnet, wurden von der Indigohand zur Gewaltherrschaft einer kleinen Goblin-Technikerelite verzerrt. Sie sind bereit, jeden [zu](#) eliminieren, der sich ihnen und ihrer Idee von einem Paradies für einige erwählte Forscher entgegenstellt. Stoß zum Kern von Alexander vor und zerstöre ihn mit Mides Hilfe.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 170
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Last des Vaters, Dravania
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Stich ins Herz](#) (Stufe 60) bei **Mide** in [Dravanisches Hinterland](#), Dravania (21.7, 18.9).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Angelaufene gordische Achse](#)
-  [Angelaufene gordische Kurbel](#)
-  [Angelaufene gordische Feder](#)
-  [Angelaufener gordischer Bolzen](#)
-  [Angelaufenes gordisches Pedal](#)

-  [Stampfer-Rüstungsteil](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Gordische Präzisionsachse](#)
-  [Miniaturfeder](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)