

Alexander - Last des Sohnes

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alexander - Last des Sohnes – Raid ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.2

Alexander - Last des Sohnes

Ihr seid nicht mehr weit vom innersten Abschnitt des linken Arms entfernt. Um den zweiten Energiekern abzuschalten, müsst ihr allerdings erst die Verteidigungslinien der Indigohand durchbrechen!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 200
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Last des Sohnes, Dravania
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Ganz nach Plan](#) (Stufe 60) bei **Rückblick** in [Dravanisches Hinterland](#), Dravania (21.9, 18.9).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Angelaufene midische Achse](#)
-  [Angelaufene midische Kurbel](#)
-  [Angelaufene midische Feder](#)
-  [Angelaufener midischer Bolzen](#)
-  [Angelaufenes midisches Pedal](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Brutalus-Karte](#)
-  [Midisches Zahnrad](#)
-  [Miniaturfeder](#)
-  [Faust-Rüstungsplatte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)