

Alexander - Arm des Vaters

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alexander - Arm des Vaters – Raid ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.01

Alexander - Arm des Vaters

Die Schatzjägerin Mide ist auf der Suche nach dem „[Enigma](#)-Kodex“, ein visionäres Schriftstück, in dem die Konstruktion eines wandelnden, von außen unabhängigen Paradieses beschrieben ist. Dieses will die Indigo-hand durch eine Primae-Beschwörung verwirklichen. Dring noch einmal ins Innere des Kolosses vor und versuch, den Plan [zu](#) vereiteln.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 170
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Arm des Vaters, Dravania
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.01)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Dystopie für Dummies](#) (Stufe 60) bei **Biggs** in [Dravanisches Hinterland](#), Dravania (21.8, 18.9).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Angelaufene gordische Linse](#)
-  [Angelaufene gordische Achse](#)
-  [Angelaufene gordische Feder](#)
-  [Angelaufener gordischer Bolzen](#)
-  [Angelaufene gordische Kurbel](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Gordische Präzisionsfeder](#)
-  [Miniaturfeder](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)