

Alexander - Arm des Sohnes

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Alexander - Arm des Sohnes – Raid ab Stufe 60, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 60 · [Heavensward](#) · Patch 3.2

Alexander - Arm des Sohnes

Große Erleichterung: Mide hatte der Indigohand nur eine Fälschung des Kodex übergeben. Doch dafür wurde nun Rundblox entführt - die Einzige, die den Kodex lesen und daher Alexander steuern kann! Um die Indigohand davon abzuhalten, dem Goblinmädchen etwas zuleide [zu](#) tun, müsst ihr euch erneut durch den Midas-Abschnitt zum Energiekern vorkämpfen.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 60
- **Gegenstandsstufe:** ab 200
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Arm des Sohnes, Dravania
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Aggressive Ablenkung](#) (Stufe 60) bei **Mide** in [Dravanisches Hinterland](#), Dravania (21.7, 18.9).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Angelaufene midische Linse](#)
-  [Angelaufene midische Achse](#)
-  [Angelaufene midische Feder](#)
-  [Angelaufener midischer Bolzen](#)
-  [Angelaufene midische Kurbel](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Miniaturfeder](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)