

Götterdämmerung - Bismarck

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Bismarck – Prüfung ab Stufe 57, für 8 Spieler, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 57 · [Heavensward](#) · Patch 3.0

Götterdämmerung - Bismarck

Der Stamm der Vundo, die kriegerische Fraktion der Vanu, hat Bismarck, den Herrn der Wolken, beschworen. Beim Zusammenstoß mit den Garlearn verletzt, versucht sich der walgleiche Primae [zu](#) heilen, indem er Insel um Insel des Wolkenmeers verschlingt. Dabei verschluckt er auch den Schlüssel zum magischen Kontinent [Azys Lla](#), den ihr benötigt. Um den Primae zu fangen, täut Cid eine mit Drachen-Ballisten als Harpunenschleudern bestückte Insel als Köder hinter die Enterprise. Gelingt euch der Fang des Jahrhunderts?

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 57 (Stufensynchronisierung auf 58)
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Grenzenloses Blau, Abalathia
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Himmlicher Köder](#) (Stufe 57) bei [Alphinaud](#) in [Abalathisches Wolkenmeer](#), Abalathia (10.9, 13.6).

3 Weitere Belohnungen

-  [Bismarck-Karte](#)
-  [Bismarck-Barte](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)