

Palast der Toten (Ebenen 161 - 170)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Weitere Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Palast der Toten (Ebenen 161 - 170) – Tiefes Gewölbe ab Stufe 1, Heavensward. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Tiefes Gewölbe · Stufe 1 · [Heavensward](#) · Patch 3.4

Palast der Toten (Ebenen 161 - 170)

Tief im Inneren der Überreste von Issom-Har, die aus dem Zeitalter der unterirdischen Stadt Gelmorra stammen, liegt ein gewaltiges, unerforschtes Labyrinth. Die zahlreichen Geistererscheinungen gaben dem tiefen Gewölbe seinen Namen: Palast der Toten. Es wird von einem mächtigen Bannkreis abgeriegelt und wer einmal seinen Fuß hineingesetzt hat, ist nicht mehr Herr über seine gewohnten Kräfte. Doch dem nicht genug. Im Inneren herrschen unberechenbare Mächte, die die Orientierung unmöglich machen. Es ist, als ob sich die Hallen und Gänge jedes Mal in [anderer](#) Form restrukturierten. Das Klageregiment sieht sich mit der Erkundung überfordert und sucht Hilfe von unerschrockenen Abenteurern, die sich von Untoten und örtlichen Unwägbarkeiten nicht beeindrucken lassen.

1 Steckbrief

- **Art:** Tiefes Gewölbe
- **Stufe:** ab 1
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Palast der Toten, Finsterwald
- **Erweiterung:** Heavensward (Patch 3.4)

2 Weitere Belohnungen

-  [Tönernes Artefakt](#)
-  [Gefundener Schatz IV](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast