

Zenit der Götter - Ramuh

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Zenit der Götter - Ramuh – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.3

Zenit der Götter - Ramuh

[Ramuh](#) hat dich für geeignet befunden und ist in den [Äther](#) zurückgekehrt, doch der extreme Flügel der finsternen Sylphen will sich mit dem Frieden nicht abfinden. Ihr Fanatismus vermag es, einen noch mächtigeren Herrn der Blitze heraufzubeschwören. Wirst du dich auch diesmal als würdig erweisen?

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 85
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Baum des Urteils, Finsterwald
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.3)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Eine neue Bedrohung: Ramuh](#) (Stufe 50) bei **Scarlet** in [Neu-Gridania](#), Finsterwald (10.0, 11.5).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Blitzsturm](#)
-  [Donnerschlag](#)
-  [Blitzkeil](#)
-  [Blitzspalt](#)
-  [Blitzhieb](#)
-  [Donnerfunken](#)

-  [Blitzpfeil](#)
-  [Gewitterregen](#)
-  [Blitzstab](#)
-  [Blitzindex](#)
-  [Donnerstein](#)
-  [Ziselierhammer des Blitzes](#)
-  [Blitzkodex](#)
-  [Donnerfirmament](#)
-  [Urteilsring der Verteidigung](#)
-  [Urteilsring des Schlachtens](#)
-  [Urteilsring des Zielens](#)
-  [Urteilsring der Magie](#)
-  [Urteilsring der Heilung](#)
-  [Ramuh-Kugel](#)
-  [Große Ramuh-Kugel](#)
-  [Waffenkiste des Ramuh \(G.-St. 100\)](#)
-  [Ramuh-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 100\)](#)
-  [Markab-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „Thunder Rolls“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Blitzschlag](#)
-  [Blitzkopf](#)
-  [Ramuh-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)