

Zenit der Götter - Garuda

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Zenit der Götter - Garuda – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.1

Zenit der Götter - Garuda

Ein komplettes Regiment der Bruderschaft der Morgenviper wurde von Garuda ausgelöscht. Nur ein einziger [Überlebender](#) schafft es, sich nach Gridania zurückzuschleppen, und was er [zu](#) berichten weiß, ist das reine Grauen. In dieser Stunde der größten Not weiß die Bruderschaft sich nur mit einem zu helfen: Sie erbittet Hilfe beim Bund der Morgenröte. Nun liegt es an den Kriegern des Lichts, Garuda den Wind aus den Segeln zu nehmen.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 65
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Das Tosende Auge](#), Coerthas
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.1)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Eine neue Bedrohung: Garuda](#) (Stufe 50) bei **Vorsaile Heuloix** in [Neu-Gridania](#), Finsterwald (9.7, 11.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Windgewalten-Ring der Verteidigung](#)
-  [Windgewalten-Ring des Schlachtens](#)
-  [Windgewalten-Ring des Zielens](#)
-  [Windgewalten-Ring der Magie](#)

-  [Windgewalten-Ring der Heilung](#)
-  [Sturmfeder](#)
-  [Albtraum-Pfeife](#)
-  [Xanthos-Pfeife](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „Fallen Angel“](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Garuda-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Das Tosende Auge](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)