

Verschlungene Schatten 3 - 1

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Verschlungene Schatten 3 - 1 – Raid ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.4

Verschlungene Schatten 3 - 1

Die Verschlungenen Schatten von Bahamut - „Finale“ 1: Zentrale Decks - 4560 Yalme

[Alisaie](#) ist fest entschlossen, Bahamut [zu](#) vernichten, auch wenn sie sich erneut ihrem Großvater entgegenstellen muss, den der Primae zu seinem gefügigen Sklaven gemacht hat. Mit Alphinauds Hilfe gelingt es euch, gegen den Ätherstrom in die Verschlungenen Schatten hinabzusteigen, um die letzten beiden Verkeilungsschiffe zu deaktivieren. Euer Abenteuer beginnt bei Dalamuds Klauen - lass es nicht dort enden.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 110
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Zentrale Decks RVH-06, Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Antworten](#) (Stufe 50) bei [Urianger](#) in [Sonnenwind](#), Thanalan (6.1, 5.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 30 Marken.

-  [Drachengott-Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Drachengott-Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Drachengott-Ohrring des Zielens](#)
-  [Drachengott-Ohrring der Magie](#)

-  [Drachengott-Ohrring der Heilung](#)
-  [Drachengott-Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Drachengott-Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Drachengott-Halsberge des Zielens](#)
-  [Drachengott-Halsberge der Magie](#)
-  [Drachengott-Halsberge der Heilung](#)
-  [Drachengott-Armreif der Verteidigung](#)
-  [Drachengott-Armreif des Schlachtens](#)
-  [Drachengott-Armreif des Zielens](#)
-  [Drachengott-Armreif der Magie](#)
-  [Drachengott-Armreif der Heilung](#)
-  [Drachengott-Ring der Verteidigung](#)
-  [Drachengott-Ring des Schlachtens](#)
-  [Drachengott-Ring des Zielens](#)
-  [Drachengott-Ring der Magie](#)
-  [Drachengott-Ring der Heilung](#)
-  [Neo-Ätherstein \(Kopf\)](#)
-  [Neo-Ätherstein \(Hände\)](#)
-  [Neo-Ätherstein \(Füße\)](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Drachengott-Bärlatschen der Verteidigung](#)
-  [Drachengott-Unterarmschienen des Verstümmelns](#)
-  [Drachengott-Bauchreifen des Verstümmelns](#)
-  [Drachengott-Stirnreif des Schlagens](#)
-  [Drachengott-Schärpe des Schlagens](#)
-  [Drachengott-Armschienen des Zielens](#)
-  [Drachengott-Schärpe des Zielens](#)
-  [Drachengott-Haube der Heilung](#)
-  [Drachengott-Schuhe der Heilung](#)
-  [Drachengott-Petasos der Magie](#)
-  [Drachengott-Armschienen des Spähens](#)
-  [Drachengott-Stiefel des Spähens](#)
-  [Drachengott-Schärpe des Spähens](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)